

Créer des flashcards en ligne avec La Digitale

Aller sur le site La Digitale <https://ladigitale.dev/> ou saisir **La Digitale** dans votre moteur de recherche.



Dans la série d'outils, sélectionner **DIGIFLASHCARDS** et cliquer sur **Utiliser**.



Cliquer sur **CRÉER UNE SÉRIE DE CARTES**.

Digiflashcards by La Digitale

Digiflashcards permet de créer des **cartes mémos** multimédias et interactives.

CRÉER UNE SÉRIE DE CARTES

Les outils de La Digitale ne nécessitent la création d'**aucun compte**. Néanmoins, lors de la création d'une nouvelle série, pour pouvoir **l'éditer, la modifier ou la supprimer** par la suite, il faut :

- **Conserver le lien d'accès** à votre série de cartes (voir la fonction **Partage** page 2)
- Renseigner les éléments ci-dessous pour avoir un **accès administrateur**.

1. Définir le **nom de la série de cartes**.

2. Définir une **question secrète** dans la liste proposée.

3. Définir la **réponse** à la question secrète.

Écran de création de la série de flashcards

LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE

Titre de la série

Visualiser ce que verra l'élève dans un nouvel onglet

IMPORTER .CSV Télécharger le modèle

VUE APPRENANT

1

Écrire la question

Importer une image

Écrire la réponse

2

Importer de l'audio, soit par enregistrement direct, soit en téléchargeant un fichier audio

Supprimer une paire de cartes

3

Ajouter de l'audio

ENREGISTRER AUDIO

ou

SÉLECTIONNER UN FICHIER .MP3

AJOUTER UNE CARTE

Partage et Paramètres

Ajouter une paire de cartes

Partage : obtenir le lien d'accès à la série de flashcards ou le QR code

Lien et code QR :

`https://ladigitale.dev/di`

Code d'intégration :

`<iframe src="https://ladigita`

IMPORTANT :

Vous devez **conserver ce lien** pour pouvoir accéder à votre série de flashcards ou la partager. L'enregistrer dans vos **marque-pages** ou **favoris** ou le copier sur un document.

Paramètres :

PARAMÈTRES DE LA SÉRIE

FR IT EN

MODIFIER LE NOM DE CETTE SÉRIE

MODIFIER L'ACCÈS À CETTE SÉRIE

EXPORTER LA SÉRIE

IMPORTER UNE SÉRIE

SUPPRIMER CETTE SÉRIE

TERMINER LA SESSION D'ÉDITION

- Choisir la langue
- Modifier le nom de la série
- Modifier la question secrète et la réponse
- Supprimer la série
- Terminer la session d'édition et générer la série de flashcards pour un usage par les élèves

Lors de la création de la première paire de flashcards, des **paramétrages supplémentaires** s'activent. En effet, les cartes créées peuvent aussi être utilisées en mode **Quiz** avec 4 réponses au choix ou en mode **Écrire** où la réponse doit être saisie.

LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE 🔗 ⚙️

IMPORTER .CSV Télécharger le modèle VUE APPRENANT

Activer les exercices
 Oui Non

Réponses pour Quiz
 Terme Définition

Réponse pour Écrire
 Terme Définition

Prendre en compte la casse dans les réponses Écrire
 Oui Non

1

TERME

DÉFINITION

Autriche

Les exercices doivent être activés

Les 4 choix pour le Quiz peuvent être les questions (Terme) ou les réponses (Définition)

La réponse à saisir en mode Écrire peut être la question (Terme) ou la réponse (Définition)

En mode Écrire, si la prise en compte de la casse est activée, les **majuscules** doivent être saisies pour que la réponse soit correcte

Utilisation de la série de flashcards

Trois modes sont disponibles. Les cartes sont proposées dans un **ordre aléatoire**.

LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE 🔗 🔒

Flashcards

Quiz

Écrire

Modifier la série avec la question secrète

- **Flashcards** : la question est montrée, l'élève retourne la carte par un clic pour vérifier si sa réponse est correcte.

N° de la carte dans la série → 2 / 27 ✓ ✕ [⋮] [↔]

Permet de valider une réponse correcte qui s'affiche en vert
 1 / 27 ✓ ✕ [⋮] [↔]

Passer en plein écran, Echap pour quitter le plein écran

Inverser les questions et les réponses

Mélanger les cartes

- **Quiz** : une question est proposée avec 4 réponses au choix. Après avoir cliqué sur **Valider**, un signal sonore indique si la réponse est correcte ou non.

Réponse correcte en vert : Réponse fausse en gris :

- **Écrire** : une question est proposée, l'élève doit saisir la réponse. Après avoir cliqué sur **Valider**, un signal sonore indique si la réponse est correcte ou non.

Pour les modes **Quiz** et **Écrire**, les réponses fausses et correctes sont **mémorisées**. Le bouton **Réinitialiser** permet de les effacer pour recommencer.

7 / 20 ↺ [⋮]