

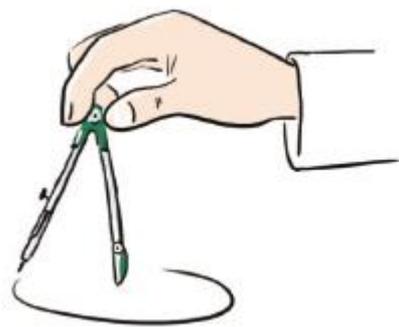
Aujourd'hui, vous allez apprendre à **tracer des cercles** avec un compas.

1. Tout d'abord, avant d'apprendre ça à tracer des cercles, il faut apprendre à bien tenir ton compas.

Regardes-bien le dessin pour la position des doigts tout en haut de ton compas. Surtout ne le prends-pas en bas car tu risquerais de faire bouger les branches de celui-ci !

Pour tracer avec un compas, il faut :

- tout d'abord écarter selon une certaine distance (ou mesure sur le papier) les 2 branches de ton compas (les 2 côtés).
- Puis tu vas piquer la pointe du compas, de manière très droite, sur ta feuille.
- Ensuite tu vas tourner le compas à l'aide de ta main et de ton poignet sans toucher les branches de ton compas. Piques-bien fort sur ta feuille en effectuant une pression sur la pointe et fais glisser l'autre branche où se trouve la mine ou le crayon de papier. Tu peux t'aider en tournant la feuille avec ta main restée libre.



Entraînes-toi sur une feuille pour faire pivoter ton compas puis pour tracer des cercles.

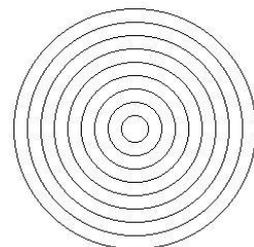
Pour que cela soit plus parlant, je t'ai trouvé une vidéo qui te montre comment tenir le compas :

<https://www.youtube.com/watch?v=DqfX3Hj3vku>

2. Maintenant que tu t'es bien entraîné(e) à faire tourner ton compas correctement, sur une feuille trace une petite croix. Elle va te servir à bien pointer ton compas.

→ Tu vas faire **un premier cercle** (pas trop grand !). Puis tu changes l'écartement de ton compas (l'écart entre les deux branches du compas pour qu'il soit un peu plus grand).

→ Tu repiques sur la croix et tu traces un 2^{ème} cercle plus grand. Tu peux t'amuser ainsi à tracer des cercles de plus en plus grand ou de plus en petit (comme sur le modèle).



3. Quand tu penses que tu es prêt(e) pour tracer des cercles sur ton fichier, ouvre-le page **112** pour faire les exercices :

Exercice 1 : A l'aide d'un rouleau de scotch ou d'un bobine, d'une roue de voiture légo (ou encore d'un objet rond et creux de dinette), bref de ce que tu peux trouver qui soit rond et creux à l'intérieur, tu vas faire le contour (c'est-à-dire le tour complet) de cet objet, puis le tour intérieur de celui-ci.

Exercices 2 et 3 : tu vas t'entraîner à tracer un cercle pour dessiner les cerceaux de Noé et de Lola.



Aplatis bien ton fichier pour pouvoir tracer sans problème, tu peux aussi tourner ton fichier pour t'aider.

Exercice 4 : Tu vas tracer des cercles de plus en plus grands en piquant toujours sur la croix qui sera le centre de tous les cercles.



Penses bien à changer à chaque fois l'écartement des branches de ton compas avant de repiquer sur la croix.