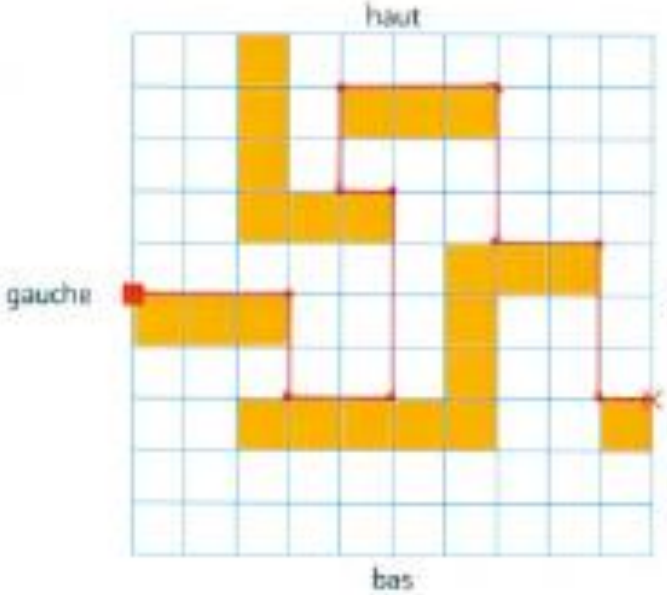
131 Déplacements dans l'espace quadrillé (1)

Compétences : Utiliser et produire une suite d'instructions qui codent un déplacement sur un espace quadrillé en utilisant un vocabulaire spatial précis.
Calcul mental : Trouver le complément d'un nombre se terminant par 0 à la centaine supérieure; nombre compris entre 500 et 999.
Photofiches : Parcours A p. 127 – Parcours B p. 128

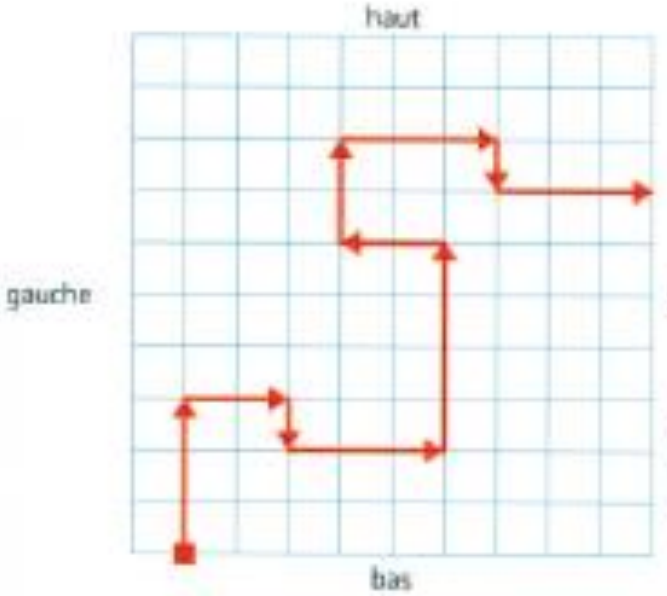
1 Noé joue sur son ordinateur.
Il utilise les 4 flèches de son clavier : haut, bas, droite, gauche.
Lorsqu'il appuie une fois, il se déplace d'un nœud.

Dessine le parcours qu'il a suivi pour que le carré rouge atteigne la croix.



- 3 à droite
- 2 en bas
- 2 à droite
- 4 en haut
- 1 à gauche
- 2 en haut
- 3 à droite
- 3 en bas
- 2 à droite
- 3 en bas
- 1 à droite

2 Voici le chemin de Lola. Écris le codage de son parcours.



- 3 en haut
- 2 à droite
- 1 en bas
- 3 à droite
- 4 en haut
- 2 à gauche
- 2 en haut
- 3 à droite
- 1 en bas
- 3 à droite