

Correction du jeudi 8 avril 2021

Les rituels : ENIGME

ENIGME N° 80

Le gardien de prison vient d'attraper un message codé qu'un prisonnier essayait d'envoyer. Peux-tu l'aider ?

I ' Z H L D K D R I D T W
J ' a i m e l e s j e u x
C D K N F H P T D
d e l o g i q u e

Indice : Remplace chaque lettre par la suivante dans l'alphabet.



CAHIER BLEU → grammaire

Indique si chaque sujet en gras est au singulier ou au pluriel, puis **entoure** la terminaison du verbe.

- a. **Les coureurs** terminent la course. sujet au **pluriel** : je peux dire "ils"
- b. **Le serpent** rampe jusqu'à sa proie. sujet au **singulier** : je peux dire "il"
- c. **Anna** porte des lunettes. sujet au **singulier** : je peux dire "elle"
- d. **Elles** habitent aux États-Unis. sujet au **pluriel**

2 Choisis le sujet qui convient.

- a. Les souris / **Le rat** grignote le fromage.
- b. La moto / **Vous** roulez sur l'autoroute.
- c. **Bilal** / Les touristes voyage en train.
- d. **Nous** / Il mangeons un hamburger.



Pour les verbes du 1^{er} groupe au présent :

- verbe au singulier → terminaisons **-e, -es, -e**
- verbe au pluriel → terminaisons **-ons, -ez, -ent.**

3 Complète avec Il/Ils/Elle/Elles.

- a. **Ils/Elles** brillent dans le ciel.
- b. **Elle /Il** brille dans la nuit.
- c. **Il / Elle** roule très vite.
- d. **Ils/Elles** roulent dans la nuit.

4 Recopie ces phrases et accorde le verbe avec le sujet.

- a. Les joueurs pass**ent** le ballon.
- b. Vous mang**ez** beaucoup.
- c. Papa rang**e** mes jouets.
- d. Nous décor**ons** la salle des fêtes.
- e. Tu dégust**es** une part de tarte.

CAHIER ROUGE → calcul

Voici les résultats des opérations du jour :

$$6\,701 - 3\,968 = 2\,733 \quad / \quad 304 \times 6 = 1\,824 \quad / \quad 5\,302 + 480 + 1\,466 = 7\,248$$

→ géométrie

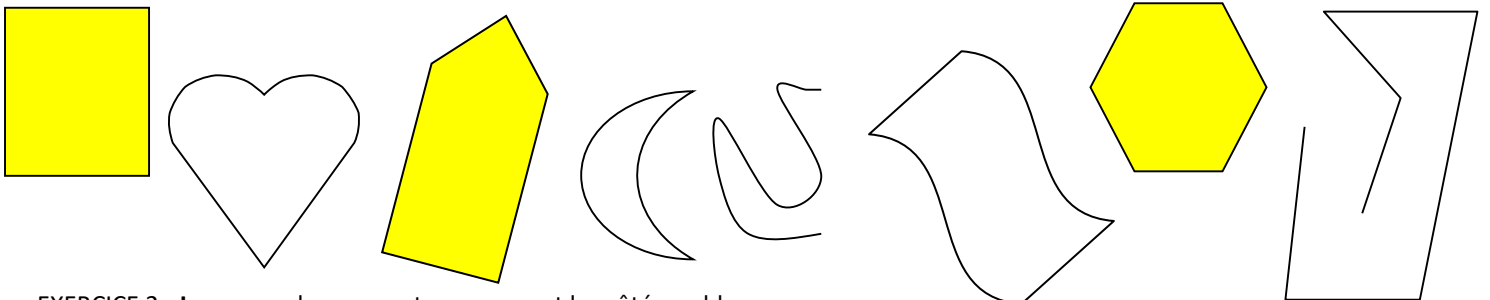
Nom, prénom :

date : / /

LES POLYGONES

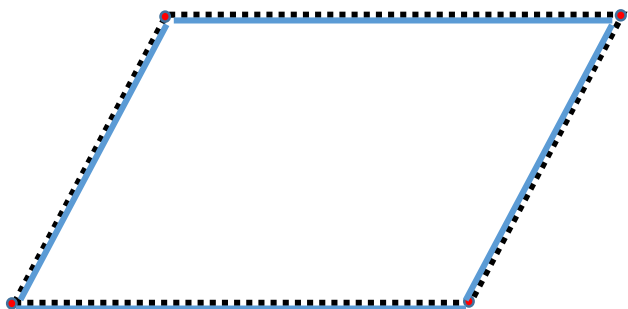
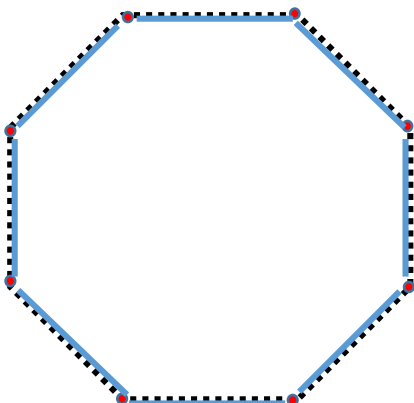
Mathématiques : géométrie

EXERCICE 1 : Je colorie les figures qui sont des polygones. Ce sont des polygones parce que ces figures sont fermées et tracées avec une règle

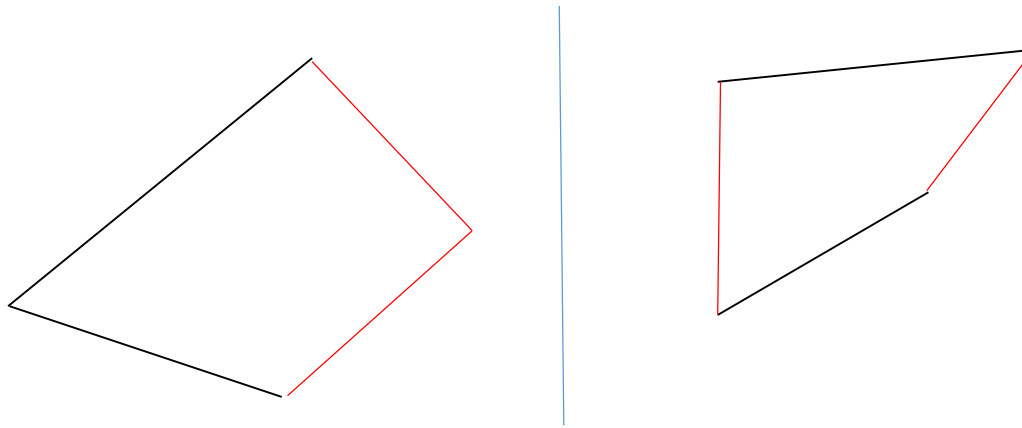


EXERCICE 2 : Je repasse les sommets en rouge et les côtés en bleu.

= « pic » correspondant à la rencontre de deux traits entre eux.
= les traits tracés à la règle



EXERCICE 3 : fini de tracer les cotés de ces deux figures pour faire des polygones à quatre côtés. **Mon tracé est un exemple, ce qu'il faut c'est que la figure soit fermée et qu'elle est 4 côtés ! Dans le 2^{ème} cas il suffit de relier les traits existants entre eux !**



EXERCICE 4 : **Je colorie** les polygones en fonction du code :

JAUNE : 3 côtés	ROUGE : 5 côtés
BLEU : 4 côtés	VIOLET : 6 côtés

