Jeu de cartes : le menteur

Nombre de joueurs

Un jeu de carte pour deux, trois ou quatre joueurs.

 Matériel

Un jeu de **52 cartes**.

 Le Menteur : le but du jeu

Ne plus avoir de cartes en main.

Le Menteur : les règles du jeu

• On tire au sort pour désigner celui qui **commence**.  
   
• Le premier joueur **distribue** la totalité des cartes entre les différents joueurs.  
   
• Il **pose une carte** de son choix au milieu du jeu, **face visible** en annonçant la **famille** (trèfle, pique…).  
   
• À tour de rôle, chaque joueur doit **poser**par-dessus une carte de cette même famille, toujours face cachée et toujours en **annonçant la famille**. Mais **il peut mentir** : par exemple annoncer « carreau » et poser une carte de trèfle.  
   
• S’il le soupçonne d’avoir menti, le joueur suivant peut lui dire : « **Menteur !**» et retourner la carte.  
- Si la carte **appartient** bien à la famille demandée, le joueur qui a « accusé » ramasse, en **pénalité**, la totalité des cartes posées sur la table.  
- Si la carte **n'appartient pas** à la famille, c'est le joueur précédent, qui a « menti », qui **ramasse**les cartes.  
   
• Le joueur qui a ramassé le tas de cartes **relance** le jeu en déposant la carte de la famille de son choix, face visible, et ainsi de suite…

 Fin de la partie

Le premier joueur à n'avoir **plus de cartes** gagne. La partie se termine quand un joueur ramasse la totalité des 52 cartes. Celui-ci est le perdant et le gagnant lui donne un gage. !