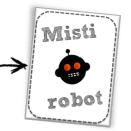
Mistirobot





Ne pas finir la partie avec le Mistirobot en main .

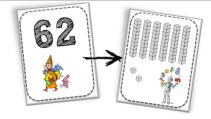




Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires (une carte nombre et une carte représentation). Si oui, ils les posent devant eux, face découverte.



Le jeu peut alors commencer.

Le premier joueur tire une carte au hasard, dans le jeu de son voisin.



Il regarde s'il peut former une paire avec cette nouvelle carte.



Sinon, il la garde, et c'est au joueur suivant de tirer une carte dans son jeu, et ainsi de suite.



