

Matériel "Bataille navale"

- le modèle de bataille navale ci-dessous en deux exemplaires
- deux crayons

Règle du jeu "Bataille navale"

Sur le premier carré les joueurs disposent leur flotte composée de :

- un porte-avions (mesurant 4 cases),
- deux cuirassés (mesurant chacun 3 cases),
- trois torpilleurs (mesurant chacun 2 cases),
- quatre sous-marins (mesurant chacun 1 case).

Les bateaux ne doivent pas se toucher, pas même par un coin. Une fois les bateaux installés le jeu commence.

Le premier à "tirer" annonce par exemple "B4". Si l'adversaire a, à cet endroit là un sous-marin il répond "coulé"; si c'est un torpilleur, un cuirassé ou un porte-avions il répond: "touché". Et s'il n'y a rien à cet endroit là il répond: "dans l'eau".

Le "tireur" a droit à trois coups puis c'est à son adversaire de "tirer".

On note sur le carré du bas les réponses de l'adversaire.

Un bâtiment est coulé lorsque toutes ses cases ont été touchées.

C'est le premier qui coule entièrement la flotte de l'adversaire qui gagne.



**VOUS POUVEZ AUSSI FABRIQUER
VOTRE PROPRE QUADRILLAGE
AVEC PLUS OU MOINS DE CASES
POUR MIEUX L'ADAPTER A
VOTRE ENFANT**

