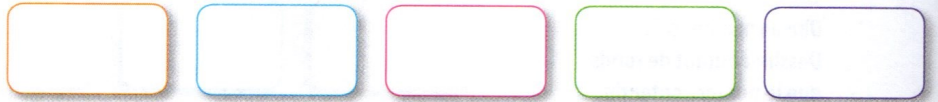
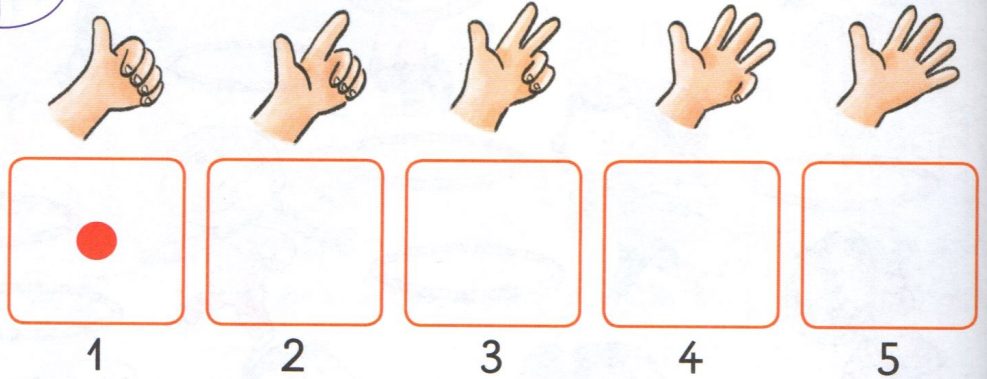
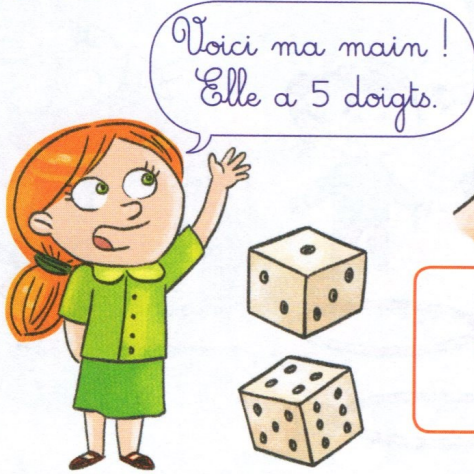


CALCUL MENTAL

Montrer un nombre de doigts ≤ 5 .
Dessiner autant de barres que de doigts levés.



1 Dessine autant de ronds que de doigts levés.



2 Compte les canards puis relie à l'étiquette-nombre qui convient.



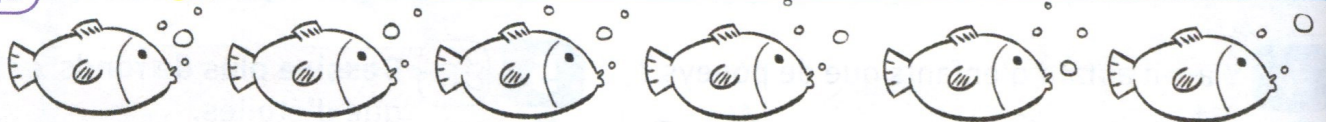
- 0
- 1
- 2

3 Compte puis relie à l'étiquette-nombre qui convient.

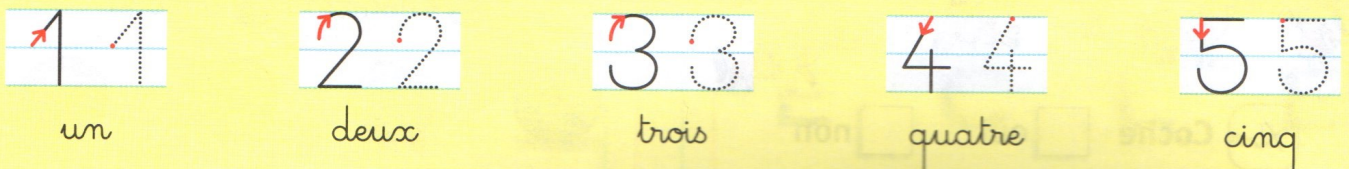


- 3
- 4
- 5

4 Colorie 5 poissons.



Écriture



4

Les nombres jusqu'à 5 (2)

CALCUL MENTAL

Montrer jusqu'à 5 objets.

Écrire le nombre ou lever la carte-nombre qui convient.



1

2

PROBLÈME

Compte les écureuils et les noix. Complète.



Combien d'écureuils ?

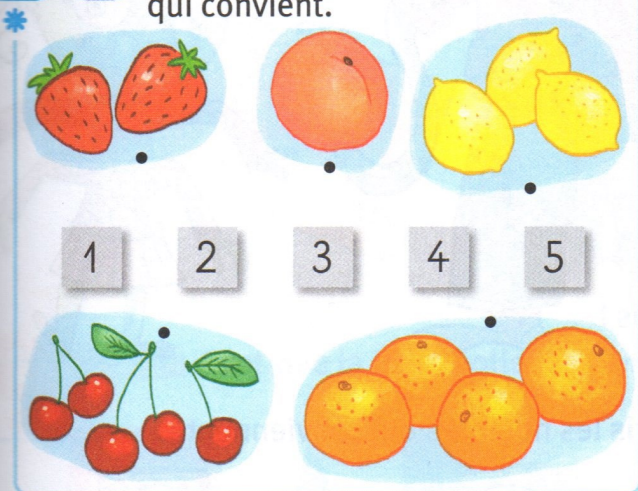
Combien de noix ?

On donne une noix à chaque écureuil.
Combien de noixes en trop ?

2



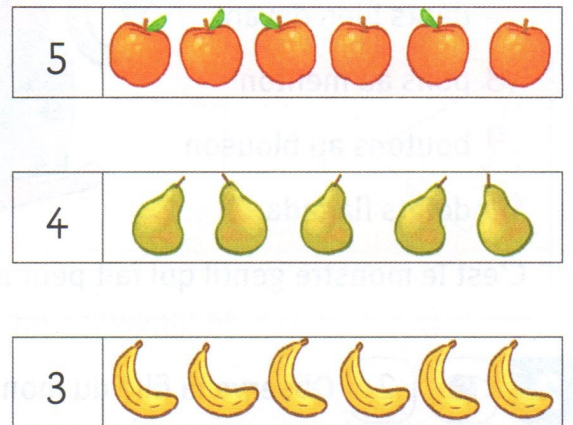
Relie à l'étiquette-nombre qui convient.



3



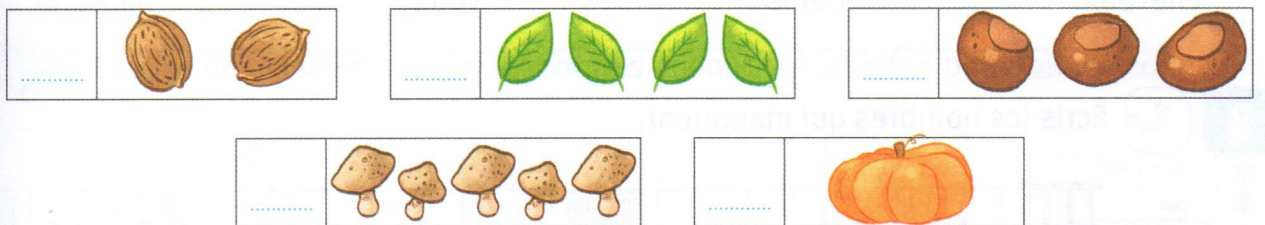
Barre les fruits en trop.



4

2

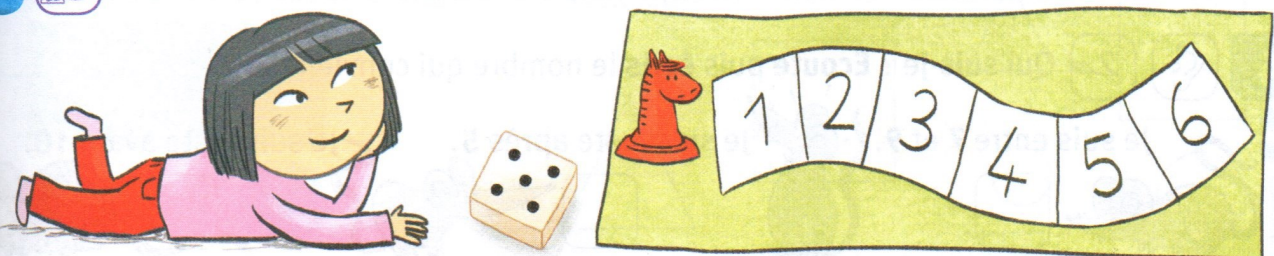
Écris le nombre qui convient.



5



Lucie lance le dé et avance son pion. Colorie la case où le pion arrive.



CALCUL MENTAL

Montrer, sur la bande numérique, un nombre < 20 .
Dire ce nombre.

1



Écoute la comptine puis vérifie en comptant.

Le monstre gentil

- 1 verrue sur le nez
- 2 gros yeux globuleux
- 3 bosses sur le front
- 4 bras très très longs
- 5 cheveux sur la tête
- 6 oreillettes
- 7 dents bien devant
- 8 poils au menton
- 9 boutons au blouson
- 10 doigts flagada

C'est le monstre gentil qui fait peur aux souris !



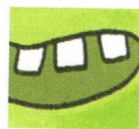
2



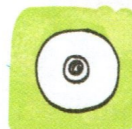
Observe la fille du monstre. Écris les nombres qui conviennent.



cheveux



dents



yeux

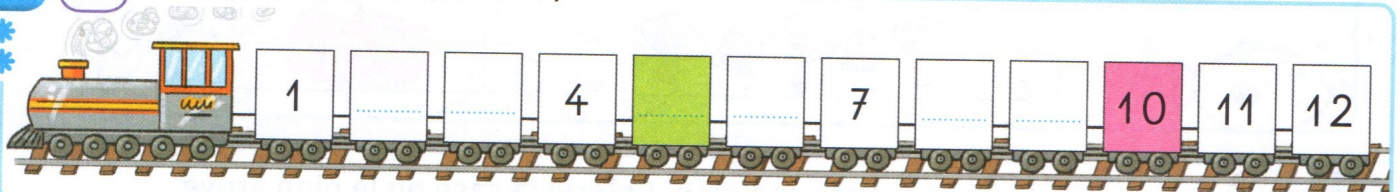


boutons

3



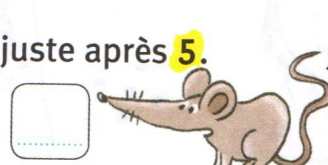
Écris les nombres qui manquent.



4



Qui suis-je ? Écoute puis écris le nombre qui convient.

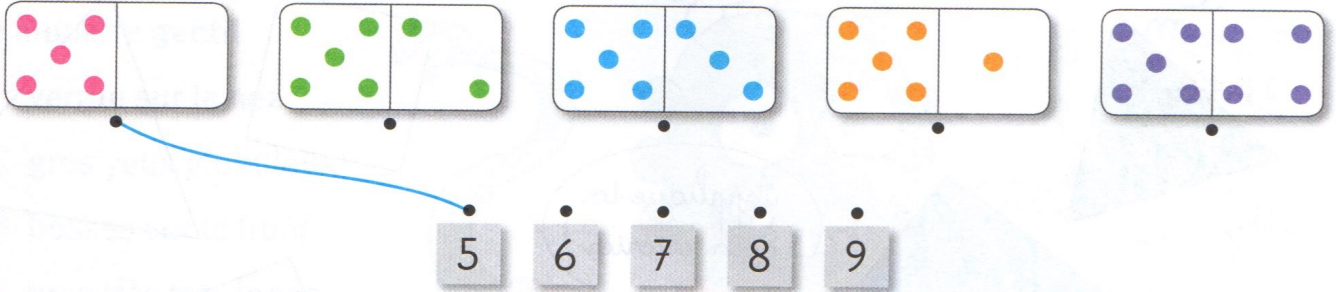


CALCUL MENTAL

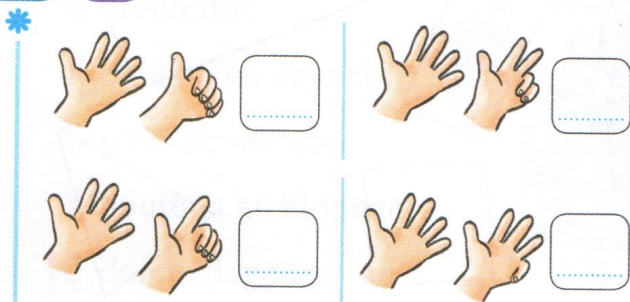
Dire un nombre ≤ 6 .
Écrire ce nombre.

--	--	--	--	--	--	--

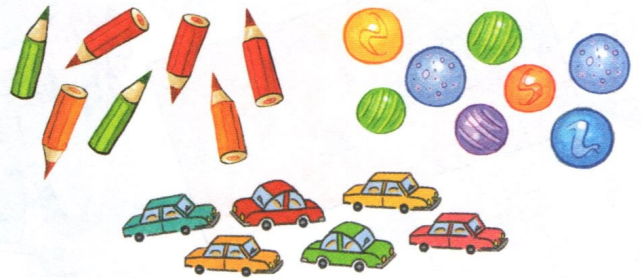
1 Relie chaque domino à l'étiquette-nombre qui convient.



2 Écris le nombre de doigts levés.



3 Entoure la collection qui a le plus petit nombre d'objets.



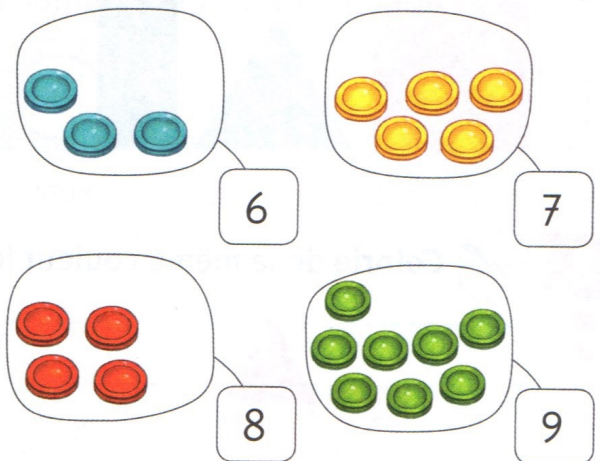
4 Colorie le nombre le plus petit.



Colorie le nombre le plus grand.



5 Dessine les jetons qui manquent.



Écriture

6 6

six

7 7

sept

8 8

huit

9 9

neuf