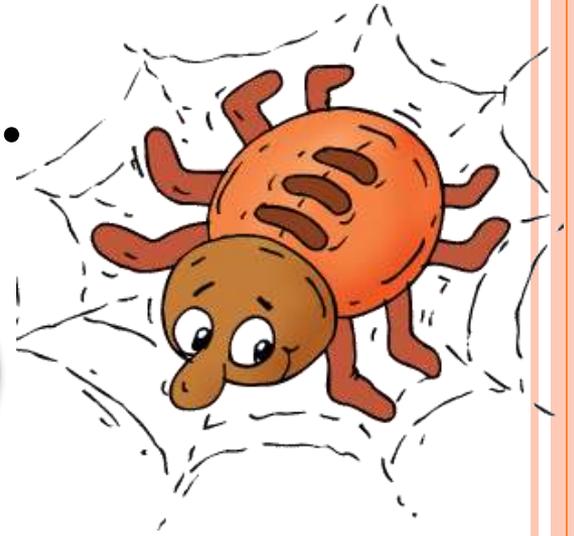


Comme l'araignée, marche sur les fils de sa toile.



« Cliquez sur les boutons »

Décris le parcours de l'araignée à la mouche.

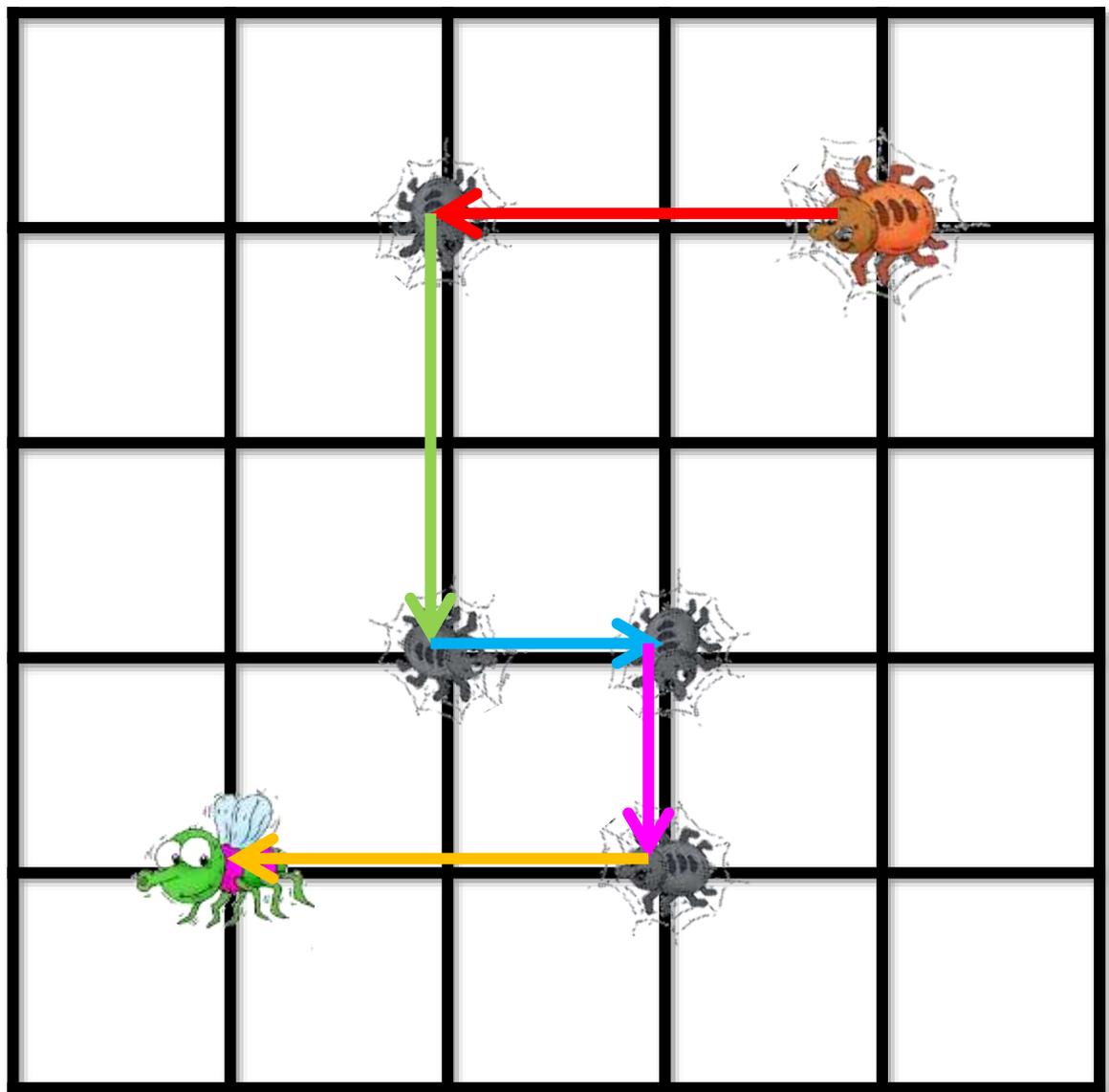
**Écris tes réponses sur la fiche d'entraînement.**



codage

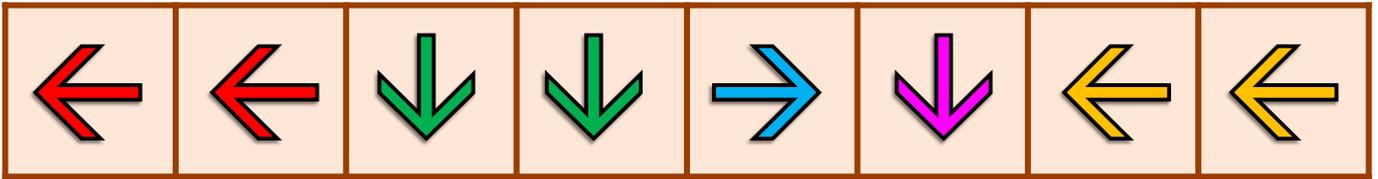
--	--	--	--	--	--	--	--

À chaque déplacement de l'araignée, écris ton code (flèches) pour la suivre.

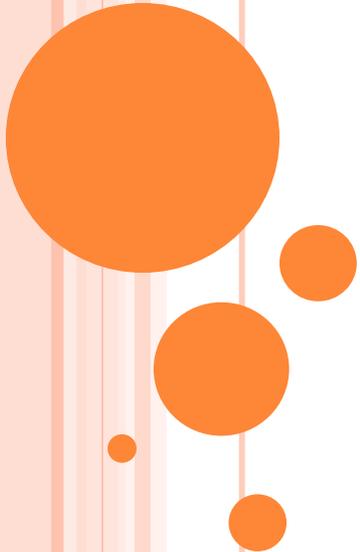
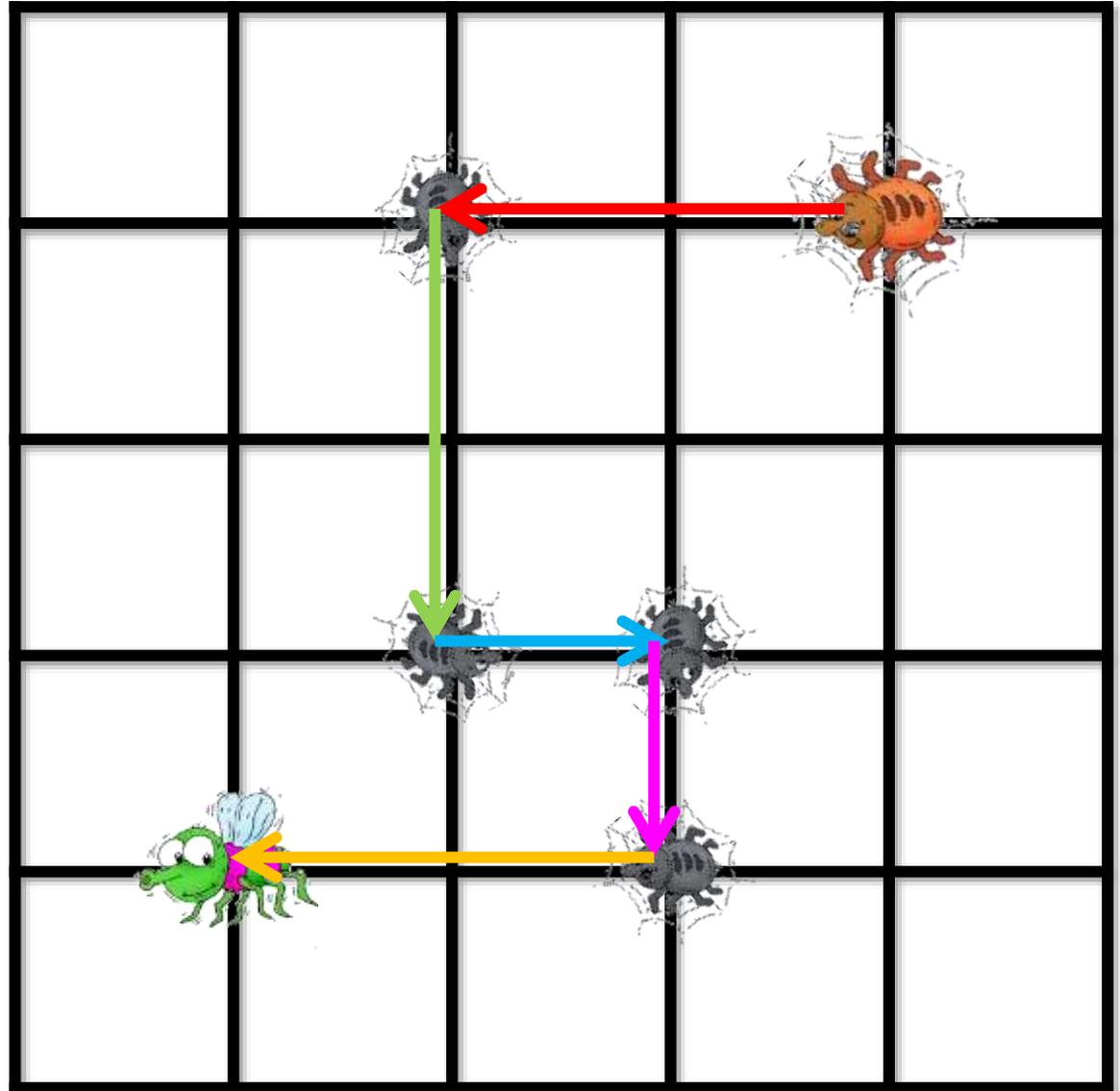


Départ de l'araignée.  
Arrivée à la mouche  
Écris le code sur la feuille.

codage



Voici le codage du déplacement de l'araignée.



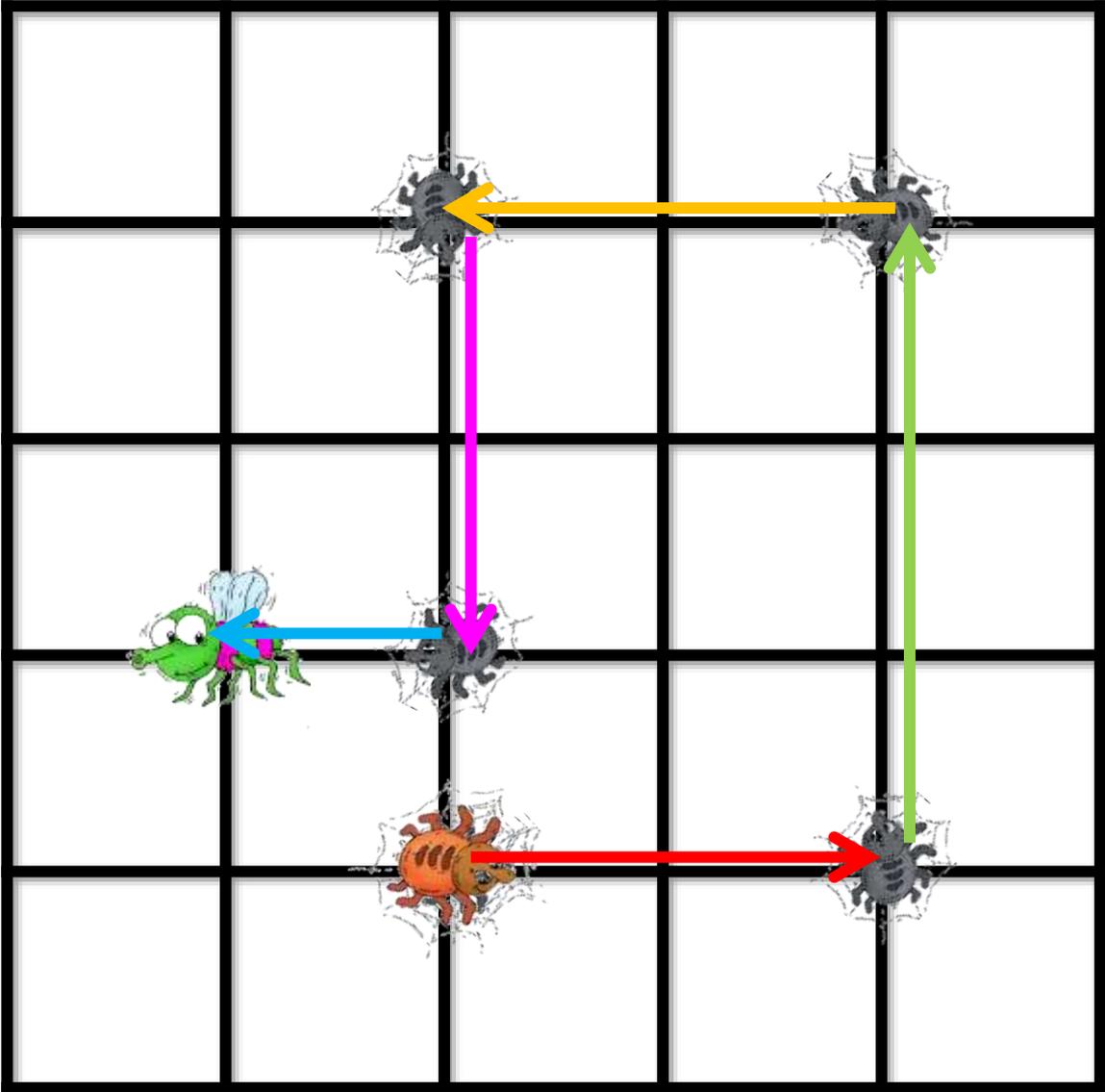
Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

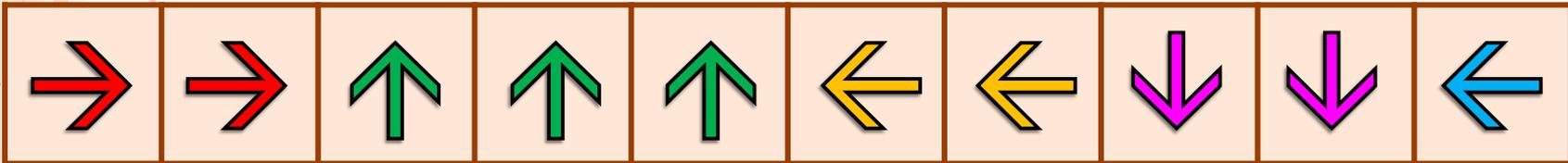
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

À chaque déplacement de l'araignée, écris ton code (flèches) pour la suivre.

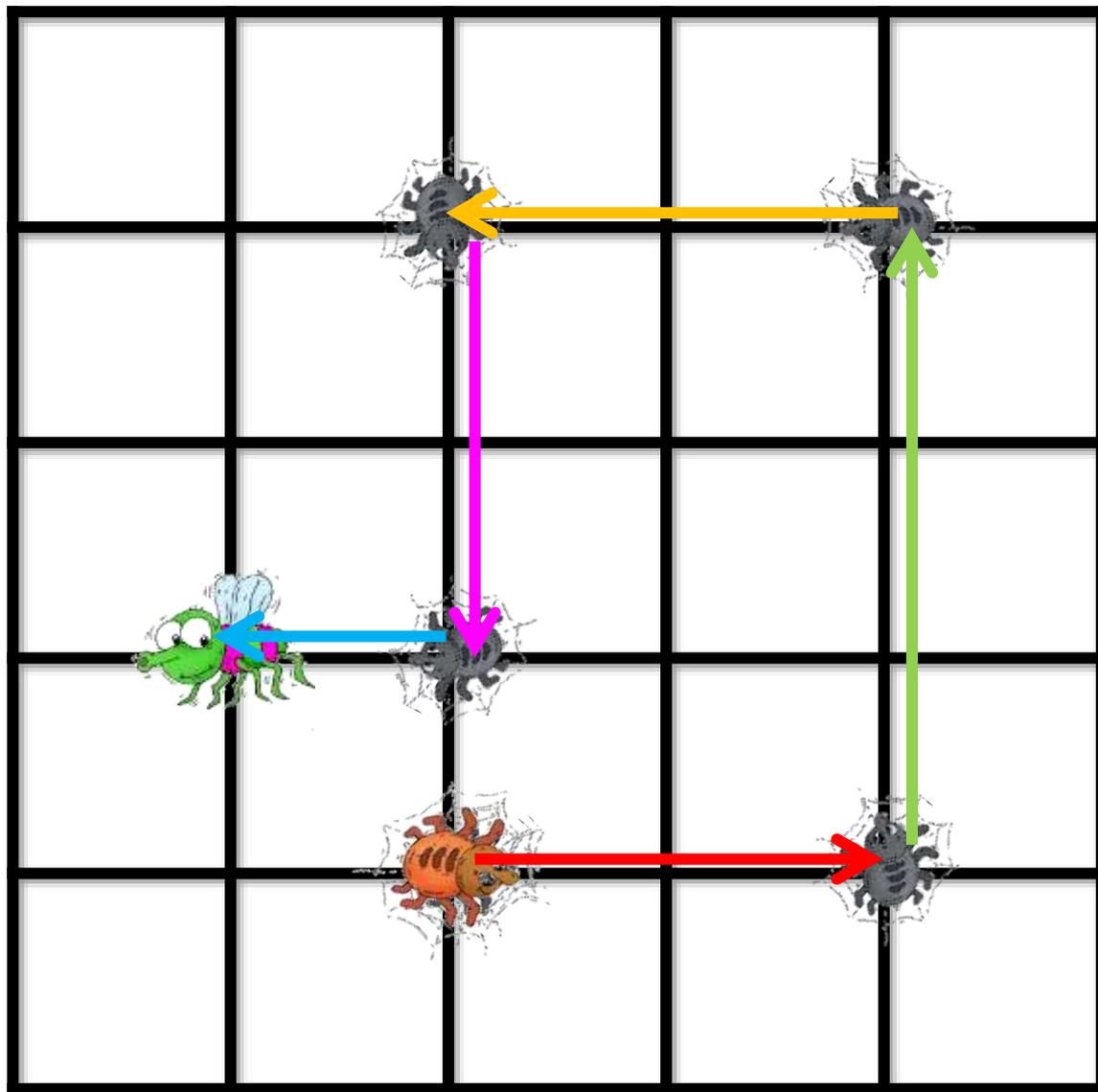


Départ de l'araignée.  
Arrivée à la mouche  
Coder au fur et à mesure sur la feuille.





À chaque déplacement de l'araignée, trace ton code flèches pour la suivre.

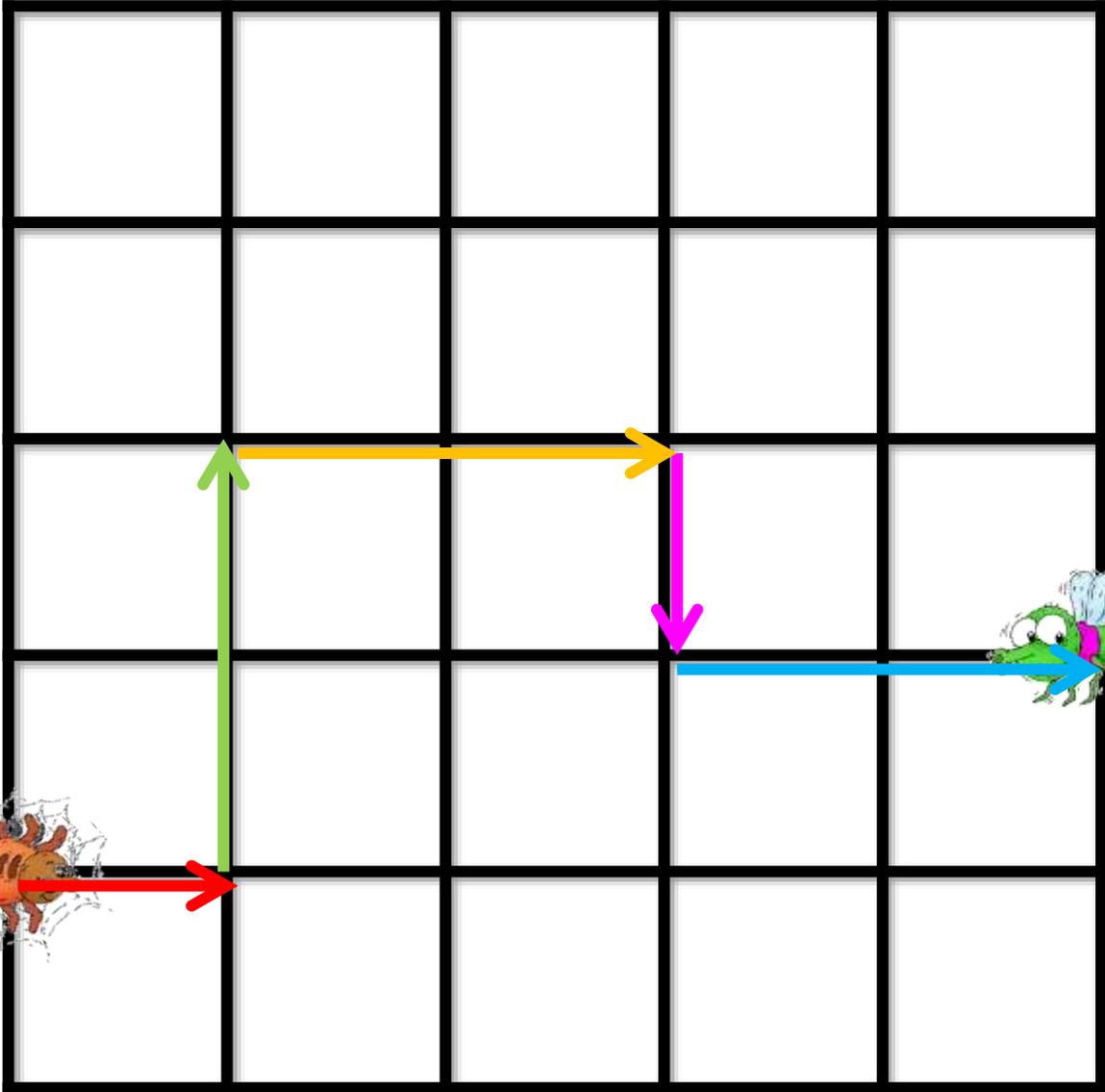
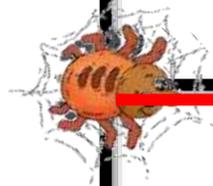


Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

codage

--	--	--	--	--	--	--	--

À chaque déplacement de l'araignée, trace tes flèches pour la suivre.

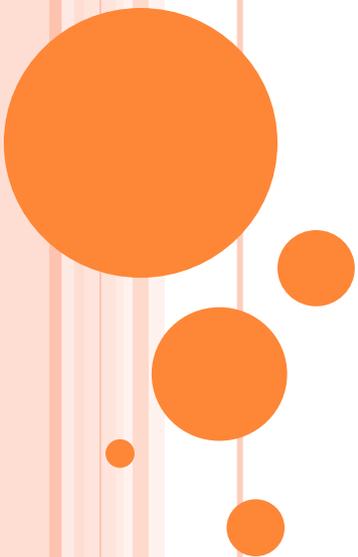
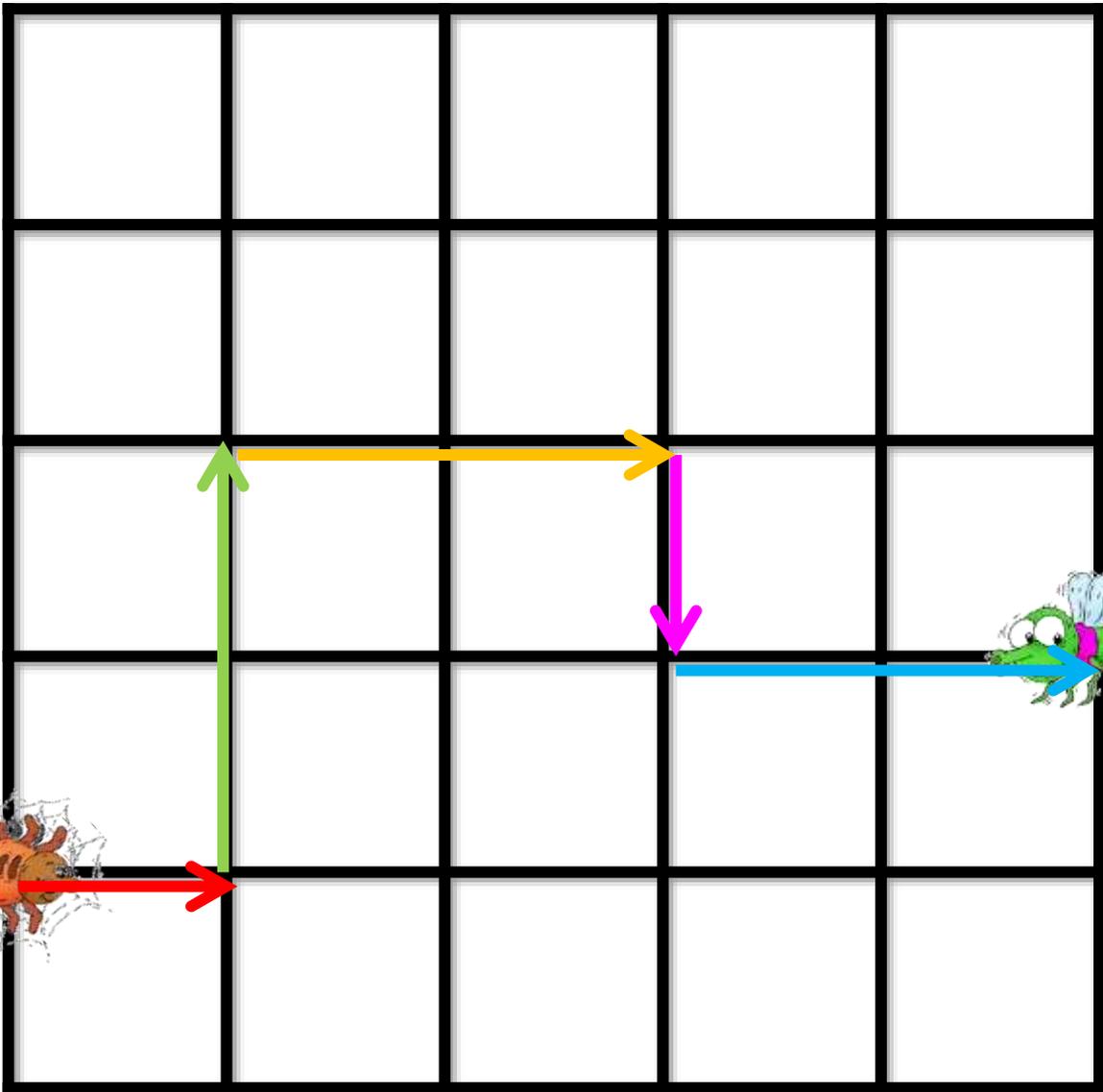
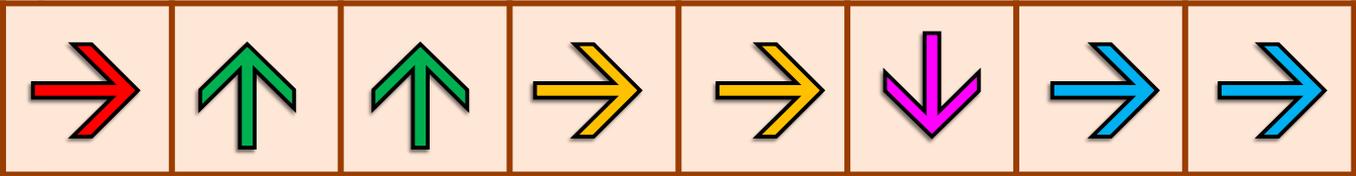


Coder au fur et à mesure sur la feuille.

3

réponses ↓

codage



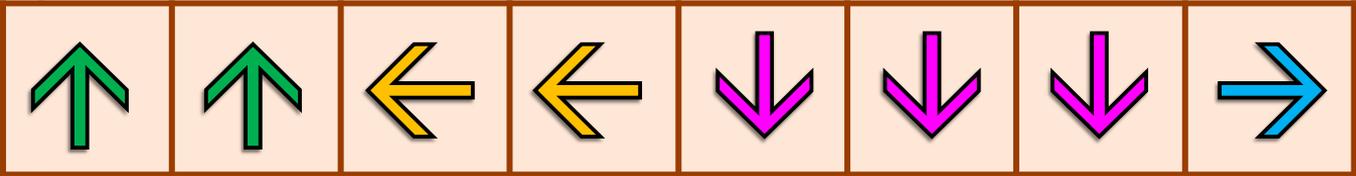
Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

Fin 1<sup>ère</sup>  
partie

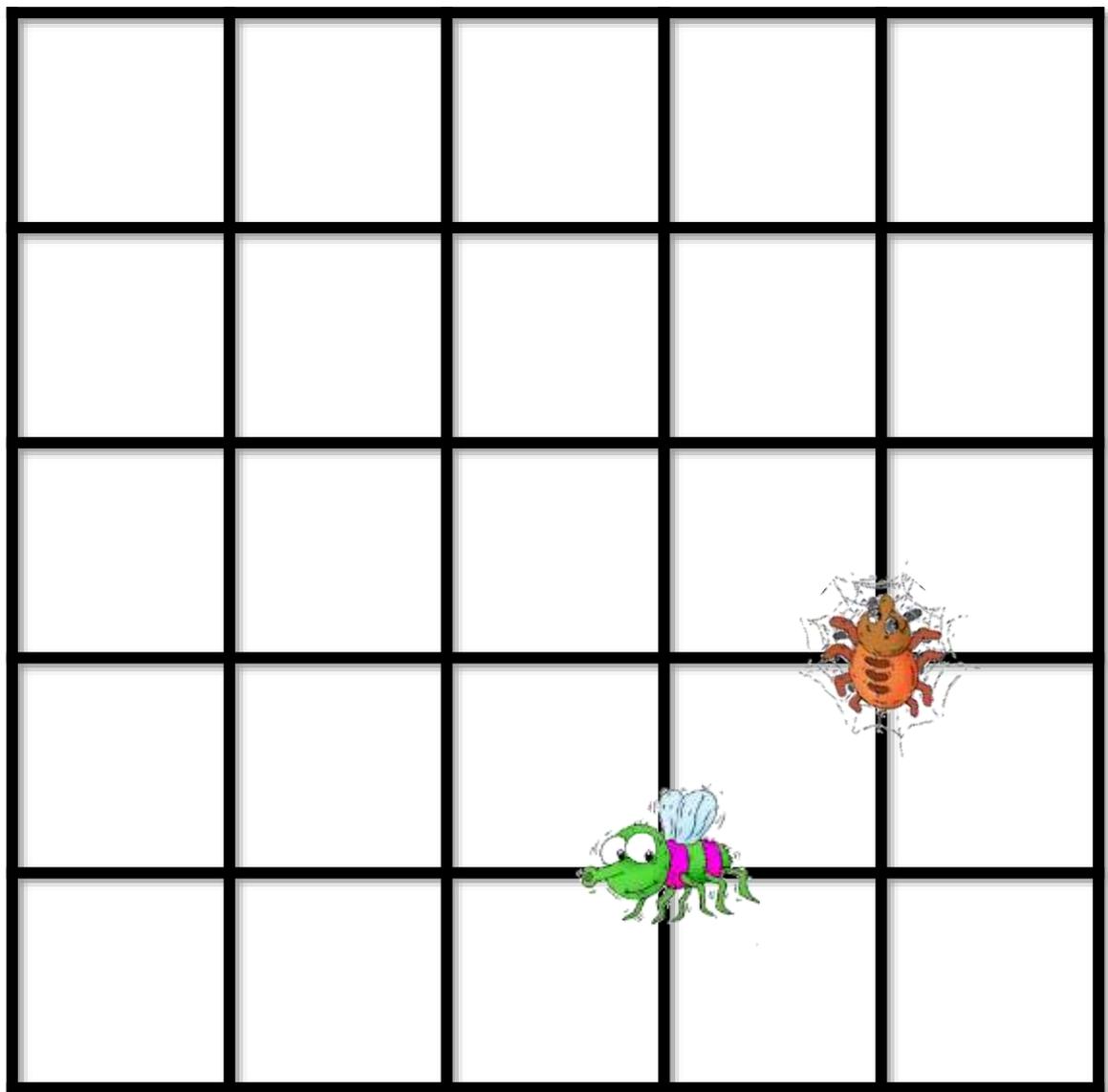
« clic »  
ici retour  
vers les  
choix



codage



À ton tour trace  
le chemin de  
l'araignée,  
avec le code  
donné .

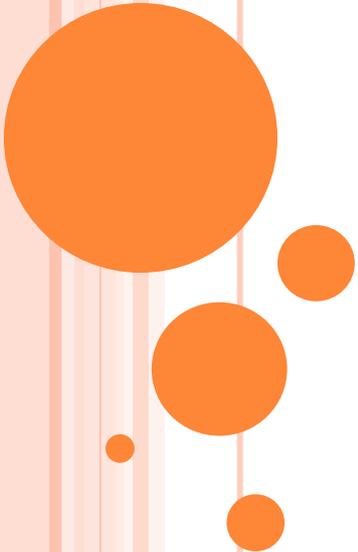
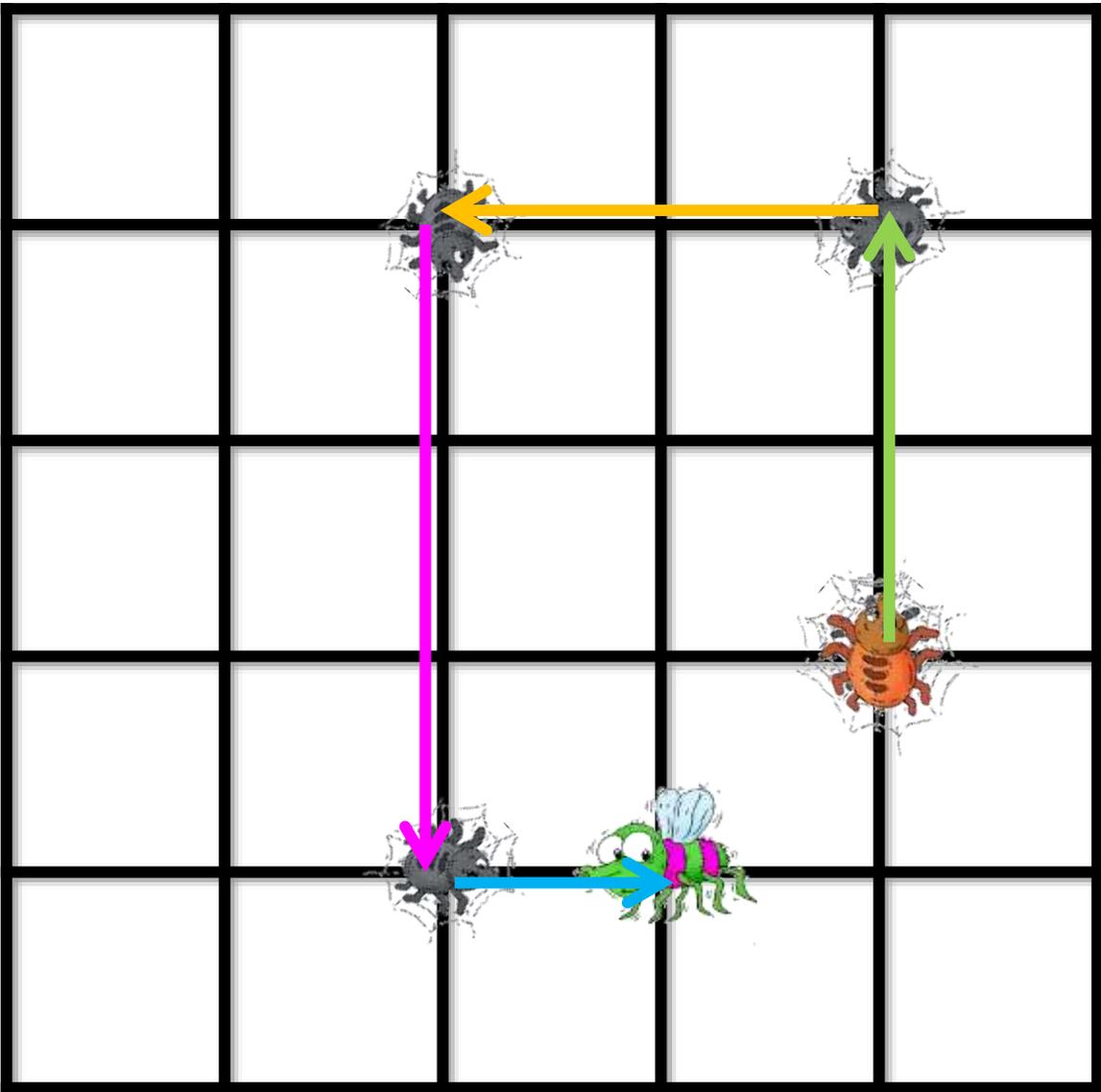
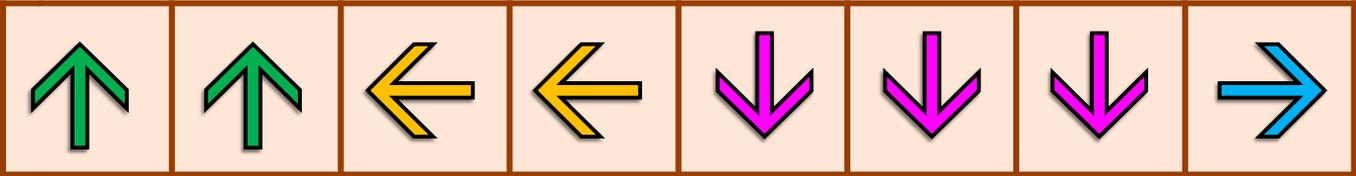


Trace le déplacement  
sur la feuille.

4

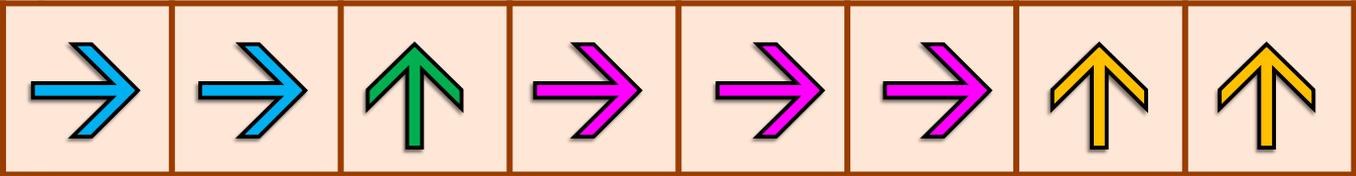
réponses ↓

codage

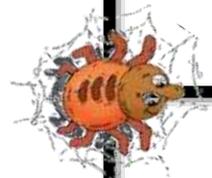


Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

codage



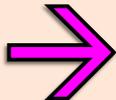
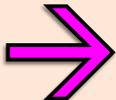
À ton tour trace  
le chemin de  
l'araignée,  
avec le code  
donné.



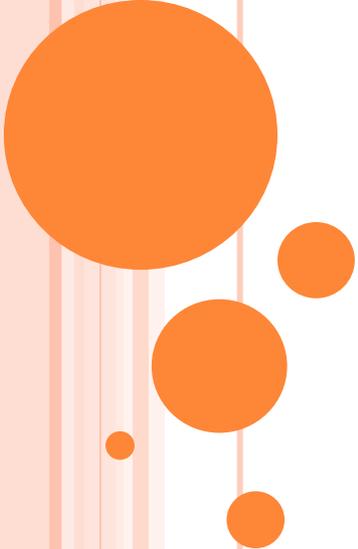

Trace le déplacement  
sur la feuille.

5  
réponses ↓

codage

							
--	--	--	--	--	--	--	--



Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

Fin 2<sup>ème</sup>  
partie

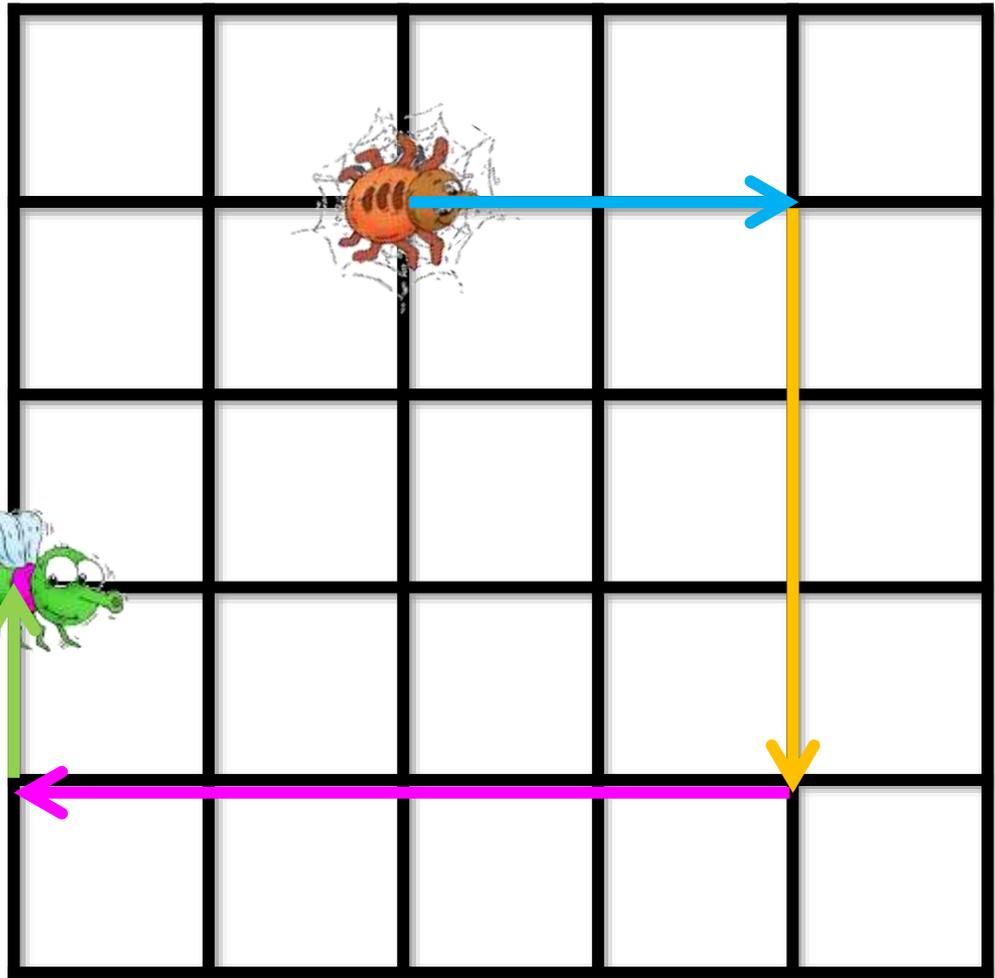
« clic »  
ici retour  
vers les  
choix



Codage a

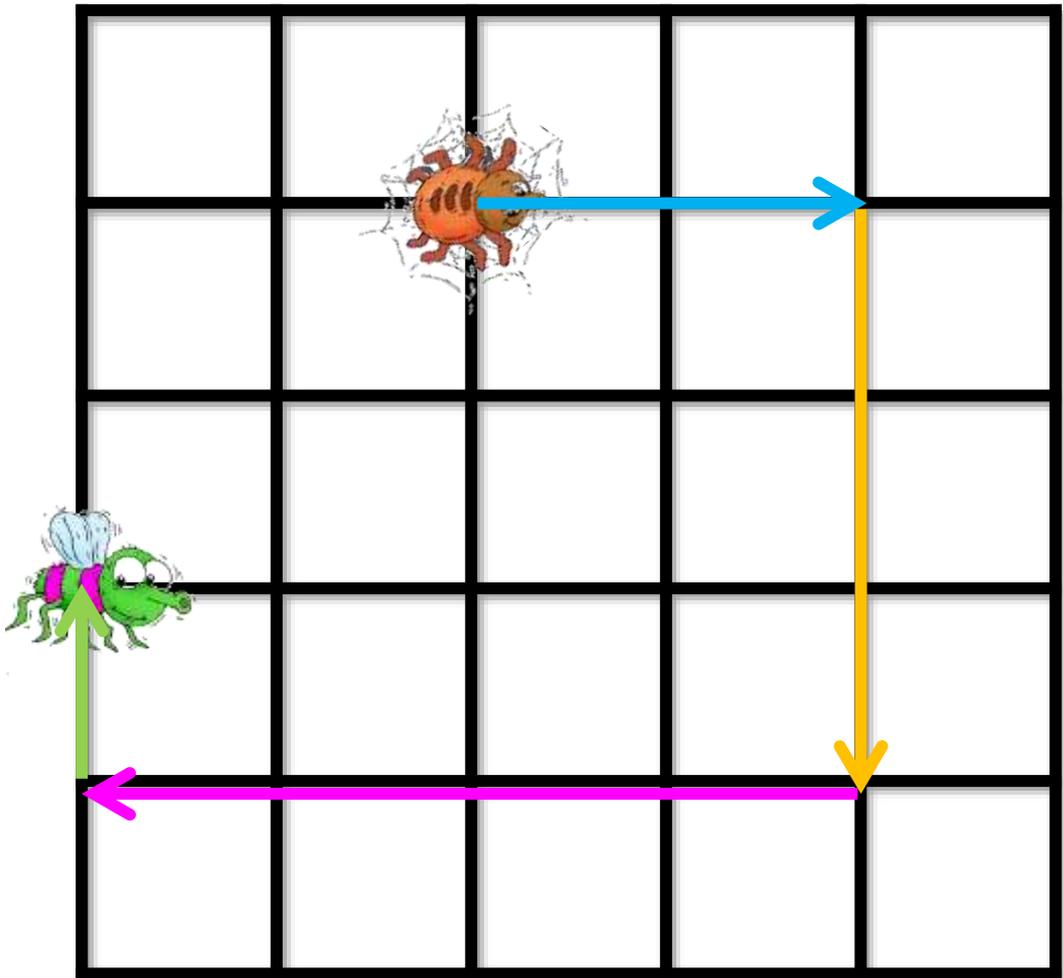
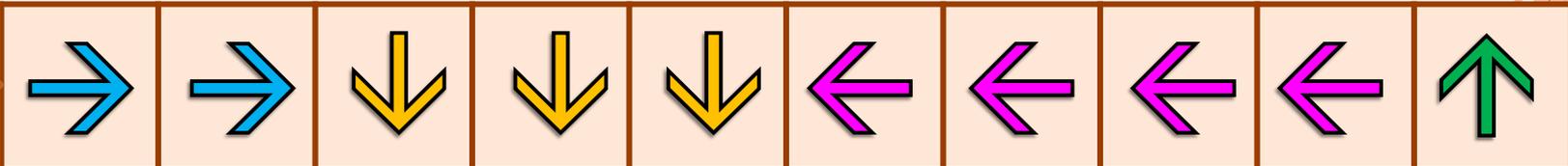
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Je code normalement  
 puis j'apprends à  
 écrire un code plus  
 court, en regroupant.



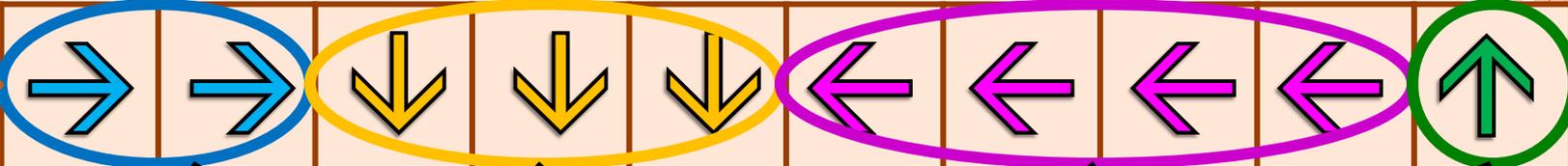
Écris le code sur la feuille

Codage a

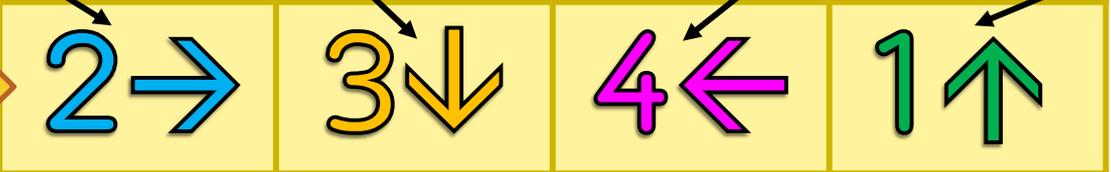


Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.

Codage a



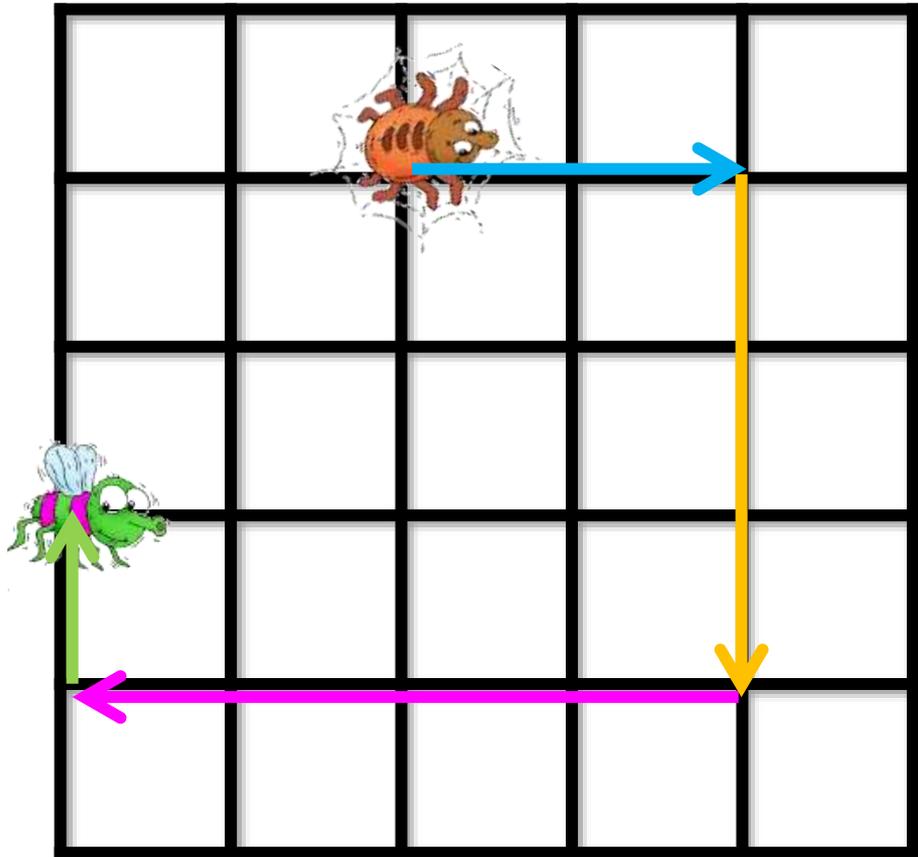
Codage b



J'observe les regroupements et j'apprends à écrire un code plus court.

Pour écrire un code plus court on a regroupé les flèches qui se suivent et qui vont dans la même direction.

Recopie le code jaune sur la feuille

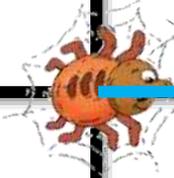
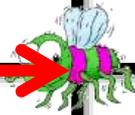


--	--	--	--	--

J'écris un code plus court, en regroupant.



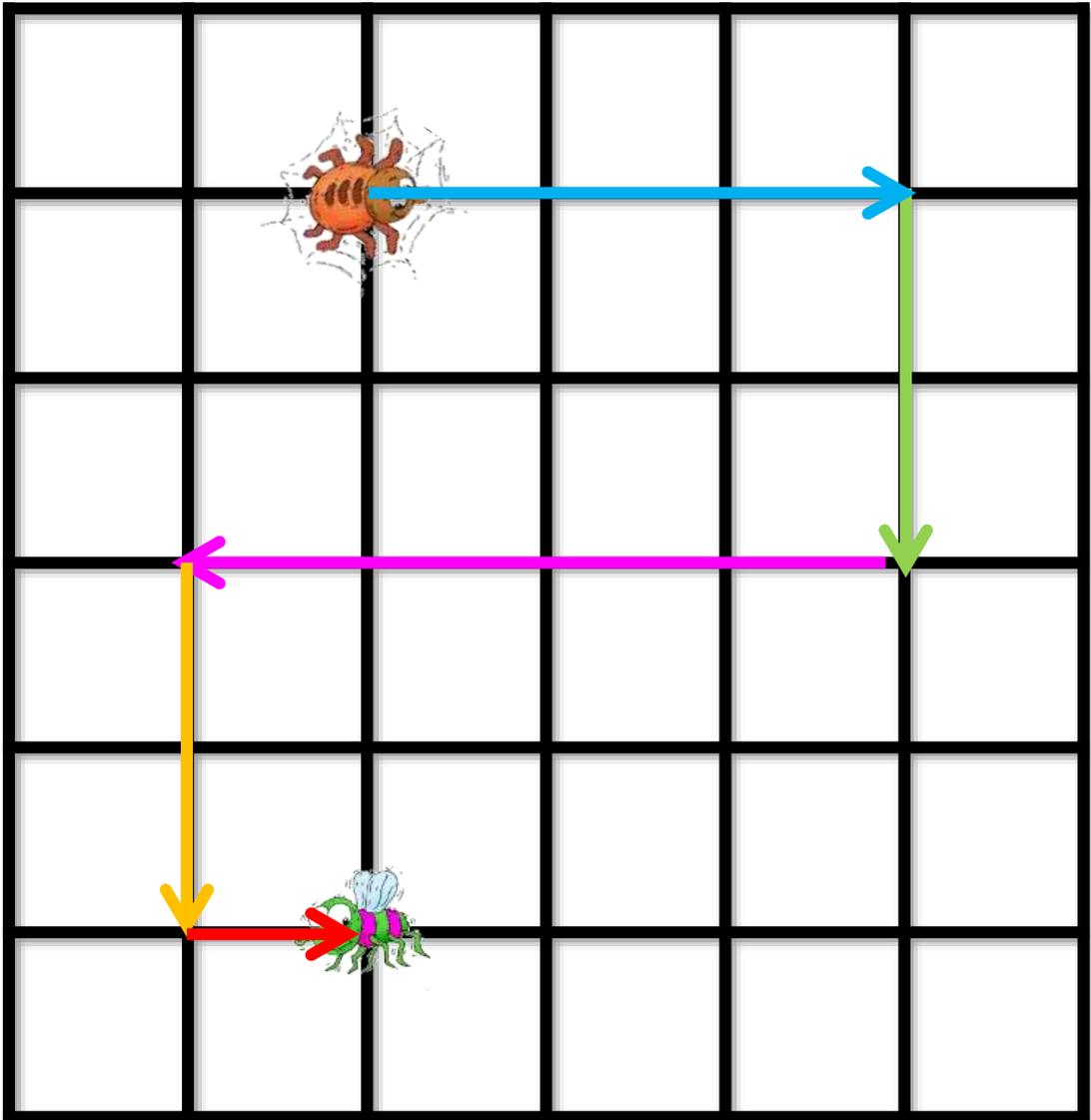
Écris le code court sur la feuille



réponses ↓

3 →	2 ↓	4 ←	2 ↓	1 →
-----	-----	-----	-----	-----



Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.



Suivant ↓

Fin 3<sup>ème</sup>  
partie

« clic »  
ici retour  
vers les  
choix

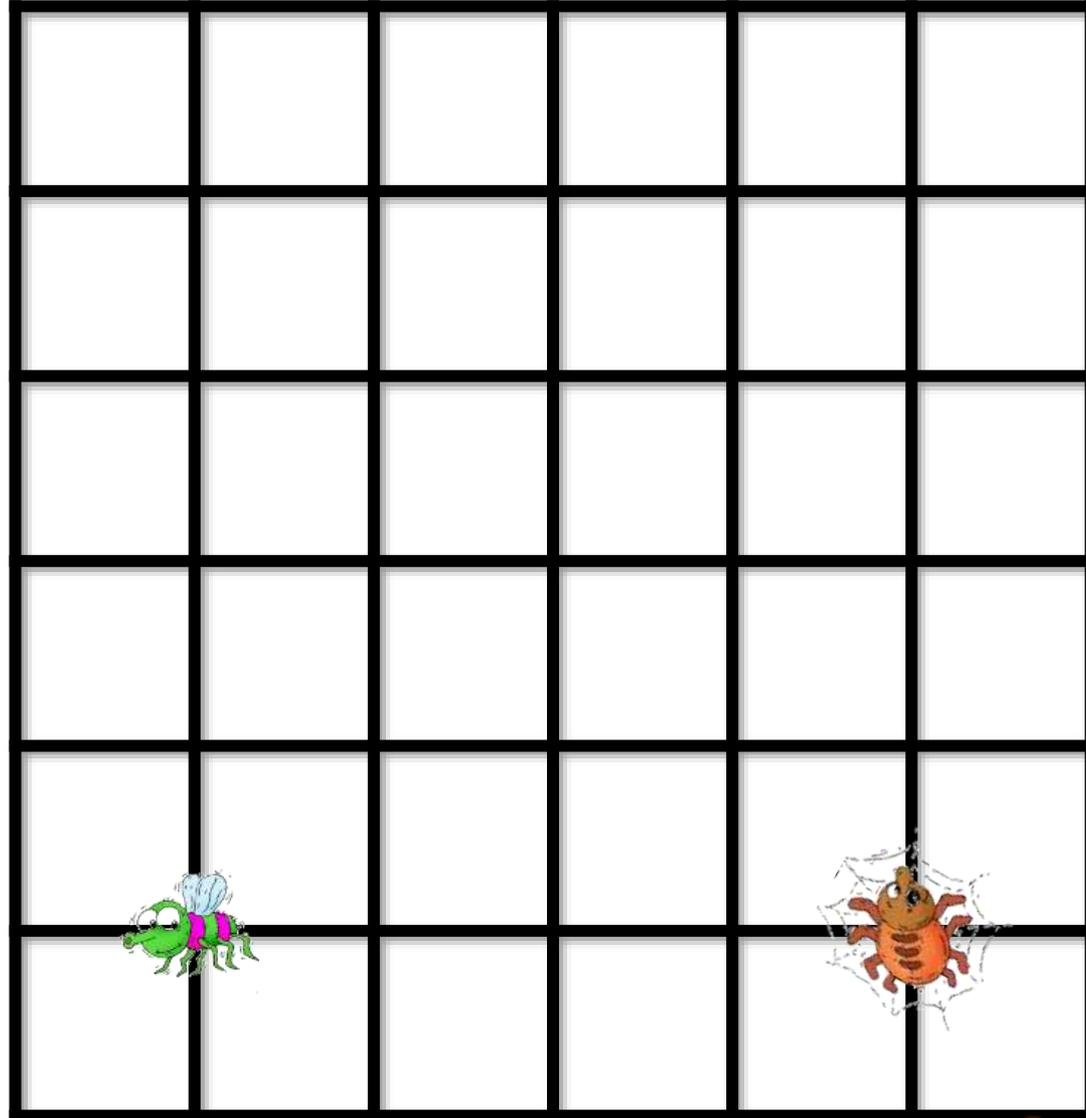




À ton tour trace  
le chemin de  
l'araignée,  
avec le code  
court .

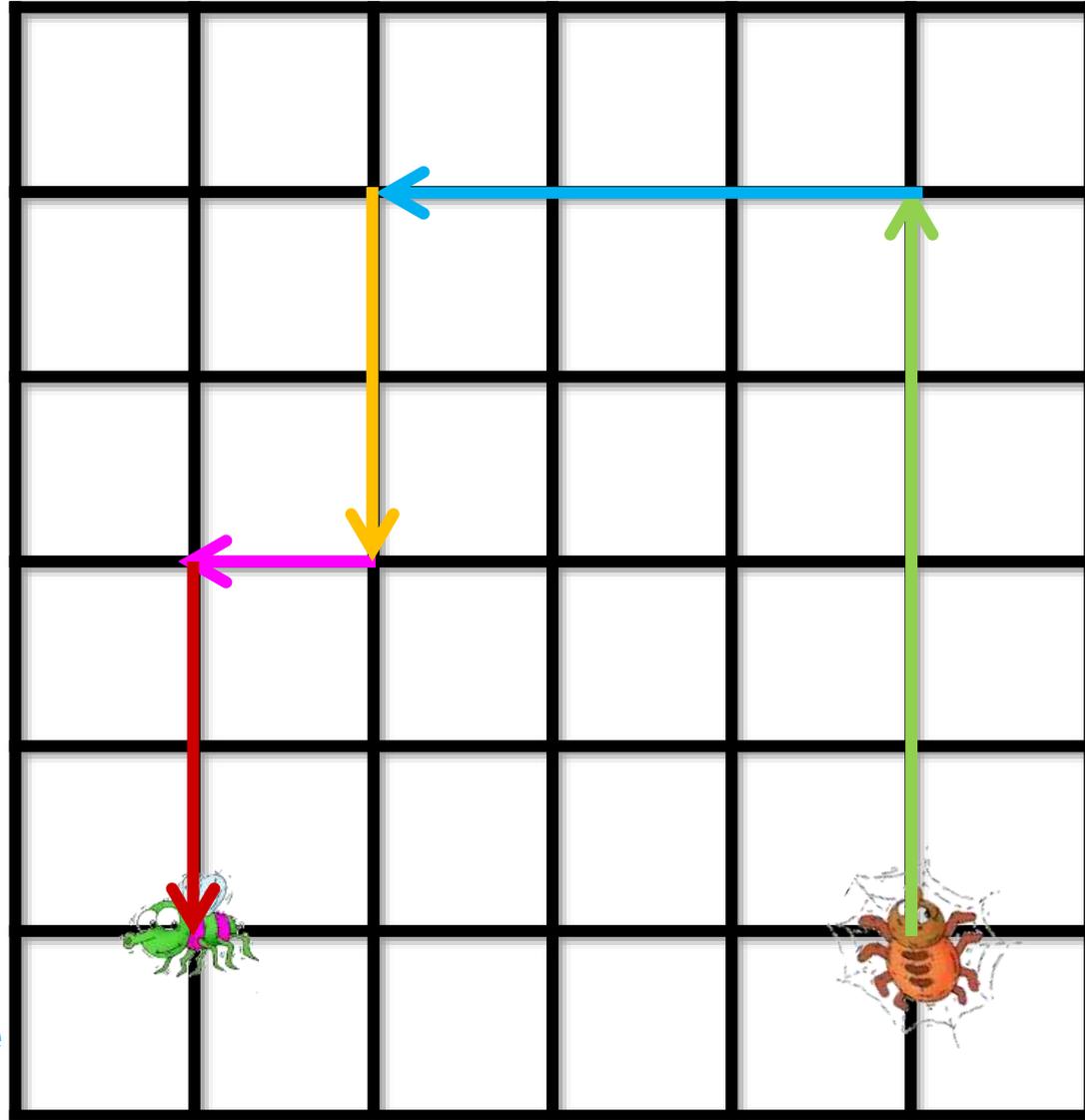


Trace le déplacement  
sur la feuille



réponses ↓

4↑	3←	2↓	1←	2↓
----	----	----	----	----



Corrige si tu as fait une erreur sur la feuille.



Fin

« clic »  
ici retour  
vers les  
choix

